OpenLayers.Layer：

initialize：创建层Div，注册事件

destroy：注销

clone：克隆当前层

setName：设置层name

addOptions：添加附属属性

onMapResize：虚函数。由子函数实现。

redraw：重画

moveTo：移动。（未实现有意义动作）

setMap：设置层所属的地图

removeMap：移除地图。虚函数，由子函数实现

getImageSize：返回图片尺寸

setTileSize：设置瓦片尺寸和图片尺寸

getVisibility：返回层可见性

setVisibility：设置层的可见性

display：显示或隐藏层

calculateInRange：本层分辨率是否在地图分辨率容纳范围内

setIsBaseLayer：设置或取消该层为BaseLayer

initResolutions：初始化分辨率相关数据

getResolution：取当前分辨率

getExtent：取地图当前范围

getZoomForExtent：由尺寸范围得缩放级别

getDataExtent：取本层的范围边界，虚函数由子函数实现

getResolutionForZoom：由缩放级别得分辨率

getZoomForResolution：由分辨率得缩放级别

getLonLatFromViewPortPx：视口坐标转经纬度

getViewPortPxFromLonLat：经纬度转视口坐标

setOpacity：设置层的透明度（包括其所以子节点，即图片）

setZIndex：设置层的z轴值

adjustBounds：边界校正

---------------------------

OpenLayers.Map：

initialize：初始化。瓦片尺寸、地图最大范围、弹出窗口边界、主题样式、创建地图Dom元素、创建视窗Div、

创建层容器Div、更新地图Div尺寸、注册事件、添加Control

destroy：销毁Control、销毁层、移除视口Div、注销监听事件

setOptions：设置附件参数

getTileSize：返回瓦片尺寸

getBy：使用指定的规则对队列的某属性匹配出一组对象

getLayersBy：使用指定的规则对地图的层的某属性匹配出一组对象

getLayersByName：使用指定的规则对地图的层的名字匹配出一组对象

getLayersByClass：使用指定的规则对地图的层的类名匹配出一组对象

getControlsBy：使用指定的规则对地图的control匹配出一组对象

getControlsByClass：使用指定的规则对地图的control的类名匹配出一组对象

getLayer：根据id由层堆栈中检索层

setLayerZIndex：设置z轴值

resetLayersZIndex：重置所有层的z轴值（按其在堆栈中的位置设置）

addLayer：增加层

addLayers：批量增加层

removeLayer：移除层

getNumLayers：返回层数目

getLayerIndex：返回指定层在地图的层堆栈中的位置

setLayerIndex：设置指定层在地图的层堆栈中新的位置（ZIndex），并触发层次序改变事件

raiseLayer：向上或下调整层的次序

setBaseLayer：设置新的BaseLayer，隐藏原BaseLayer

addControl：添加Control

addControlToMap：将Control加进地图

getControl：返回指定id的Control

removeControl：移除Control

addPopup：新增弹出窗口。参数：popup弹出窗口, exclusive排它即移除其它弹出窗口

removePopup：移除弹出窗口

getSize：视口尺寸

updateSize：更新地图Div尺寸

getCurrentSize：取地图Div当前尺寸

calculateBounds：由地图中心坐标（经纬度）、视口尺寸和解析度计算出一块区域

getCenter：地图中心点坐标（经纬度）

getZoom：当前缩放级别

pan：移动地图 w

panTo：地图中心按指定的方式平滑移动到新的坐标

setCenter：重新设置地图中心、缩放比例

moveTo：移动地图。到指定的经纬度、缩放比例、附件参数。如果目标点和缩放比例对应的边界范围超过了地图拖拽约束范围

则修正目标点坐标。触发事件

centerLayerContainer：将地图的层容器Div的中心点移动到指定点

isValidZoomLevel：判断是否有效缩放级别

isValidLonLat：判断是否是有效的经纬度（非null，在MaxExtent之内）

getProjection：返回投影对象代码。3.0版本将改成返回投影对象

getProjectionObject：返回baseLayer的投影对象

getMaxResolution：返回baseLayer的最大分辨率

getMaxExtent：地图中心最大可移动区域（经纬度）

getNumZoomLevels：返回baseLayer的缩放级别数

getExtent：地图中心所在区域（经纬度）、视口尺寸乘以解析度

getResolution：地图当前解像度

getScale：返回Scale的缩放比例

getZoomForExtent：由范围得缩放比例

getResolutionForZoom：由缩放比例得分辨率

getZoomForResolution：由分辨率得缩放比例

zoomTo：改变地图缩放比例

zoomIn：放大1个级别

zoomOut：缩小1个级别

zoomToExtent：缩放到给定的边界范围

zoomToMaxExtent：放大到最大范围

zoomToScale：缩放到给定的尺寸

getLonLatFromViewPortPx：视口坐标转地图坐标

getViewPortPxFromLonLat：地图坐标转成视口坐标

getLonLatFromPixel：像素点转经纬度

getPixelFromLonLat：经纬度转像素点

getViewPortPxFromLayerPx：层中的坐标转视口坐标

getLayerPxFromViewPortPx：视口坐标转层坐标

getLonLatFromLayerPx：层坐标转经纬度

getLayerPxFromLonLat：经纬度转层坐标